

Sabit Ve Değişkenlerin Problem Çözümünde Kullanımı

Örnek İki sayının toplamını veren uygulamanın algoritması

EKSİK ÖRNEKLERİ YAZIP
TAMAMLAYIN

$$100+20=120$$

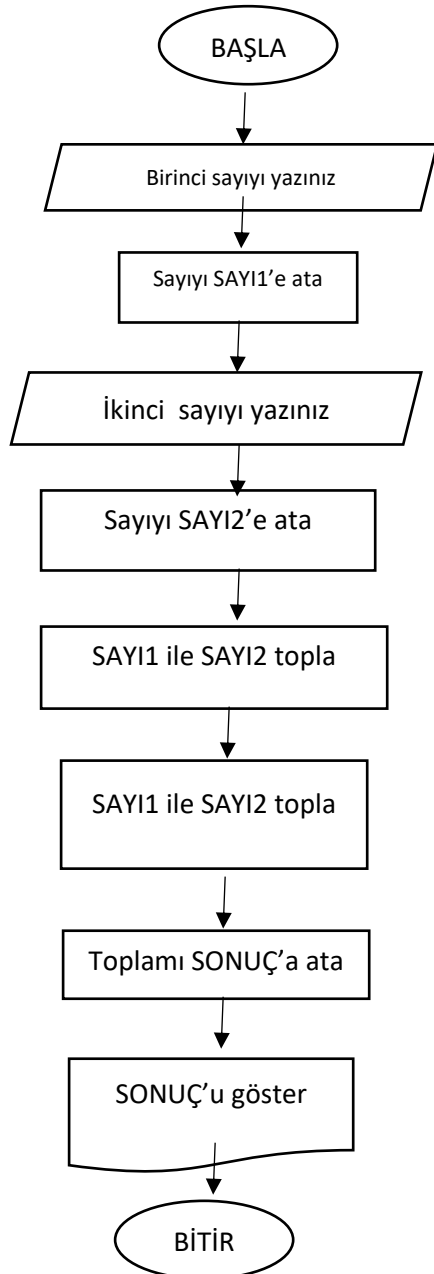
$$550+50=600$$

$$36+40=76$$

$$1350+20=1370$$

SAYI1	+	SAYI2	=	SONUÇ
-------	---	-------	---	-------

1. Başla
2. Birinci sayıyı yazınız
3. Sayıyı SAYI1'e ata
4. İkinci sayıyı yazınız
5. Yazıyı SAYI2'e ata
6. SAYI1 ile SAYI2 topla
7. Toplamı SONUÇ'a ata
8. Sonucu göster
9. Bitir



Örnek Kenarı girilen karenin çevresini veren uygulamasının algoritması

$$20 \times 4 = 80$$

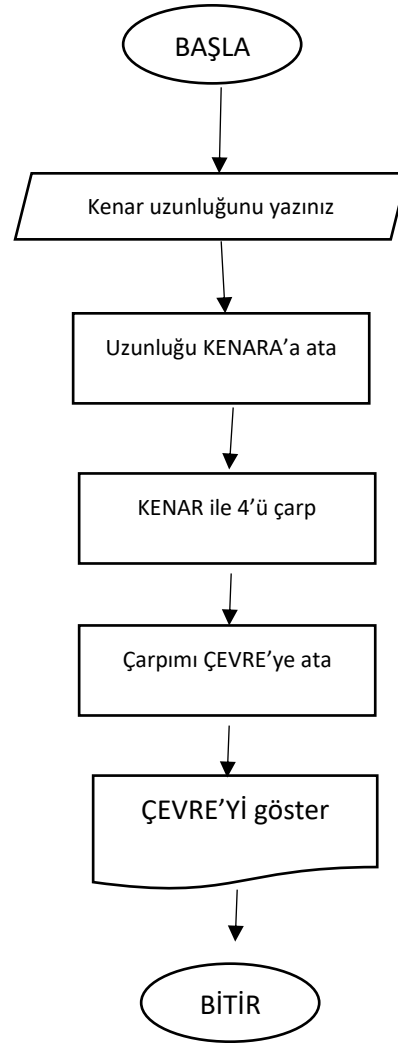
$$150 \times 4 = 600$$

$$300 \times 4 = 1200$$

$$45 \times 4 = 180$$

1. Başla
2. Kenar uzunluğunu yazınız
3. Uzunluğu KENAR 'a ata
4. KENAR ile 4'ü çarp
5. Çarpımı ÇEVRE'ye ata
6. ÇEVRE'yi göster
7. Bitir

KENAR X 4 = ÇEVRE



Örnek : 2 ile 3 toplayıp toplamı 2 ile çarpan ve sonucunu gösteren uygulamanın algoritması ve akış Şeması

Toplama Akış Şeması:

Başlat
2 ile 3'ü topla
Toplam sonucunu 2 ile çarp
İşlem sonucunu ekranda göster
Bitir



Örnek : Klavyeden Girilen sayı 5 ten küçük ise sayıya 5 ekleyip sonucu gösteren uygulamanın algoritması ve akış şeması



Karşılaştırma Akış Şeması:

Başlat
Kullanıcıdan bir sayı iste
Girilen sayı 5'ten büyükse
Bitir
Girilen sayı 5'ten küçükse
Sayıyı 5 ile topla
İşlem sonucunu ekranda göster
Bitir

Örnek : BİLGİSAYAR kelimesinde bulunan sessiz harfleri ekranda gösteren uygulamanın algoritması ve akış şeması

Yazdırma Akış Şeması:

Başlat
Ekran "Bilgisayar" yaz
"Bilgisayar" içerisindeki sesli harfleri sil
Kelimenin son hâlini ekrana yaz
Bitir.



Örnek

Klavyeden yazılan isimleri tersten yazdıran uygulamanın algoritması ve akış şeması



Sıralama Akış Şeması:

Başlat
Adını yaz
Adındaki harfleri sondan başa doğru sırala
Oluşan yeni kelimeyi ekrana yaz
Bitir